



Администрация  
Кирсановского района  
Тамбовской области  
отдел образования

ПРИКАЗ

25.12.2023

г.Кирсанов

№ 100

О проведении муниципального этапа XVI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» в Кирсановском муниципальном округе

На основании приказа Министерства образования и науки Тамбовской области от 28.11.2023 № 3270 «О проведении XVI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер — XXI век» и в целях активизации творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечения их в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в сфере применения информационных и компьютерных технологий, ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Отделу образования администрации района (Простецова) в период январь-февраль 2024 года провести муниципальный этап XVI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс).

2. Утвердить:

2.1. положение о Конкурсе согласно приложению №1;

2.2. состав организационного комитета Конкурса согласно приложению №2.

3. Разместить информацию о Конкурсе на информационном ресурсе (сайте) отдела образования администрации района.

4. Рекомендовать руководителям образовательных организаций обеспечить участие обучающихся в Конкурсе.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника отдела образования Д.В. Болотину.

Начальник отдела образования



С.Н. Простецова

## **Положение**

### **о проведении муниципального этапа XVI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципального этапа XVI областного конкурса информационных и компьютерных технологий «Компьютер – XXI век» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится отделом образования администрации Кирсановского района.

#### **2. Цели и задачи**

##### **2.1. Цель:**

активизация творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, вовлечение их в исследовательскую, изобретательскую и иную творческую деятельность в сфере применения информационных и компьютерных технологий.

##### **2.2. Задачи:**

формирование навыков осознанного и рационального использования информационных технологий для решения образовательных задач;

стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся;

обмен опытом использования компьютерных технологий в образовательном процессе;

выявление и поддержка талантливых и одаренных обучающихся, приобщение их к творческой деятельности в области информационных технологий;

популяризация компьютерных технологий среди обучающихся;

развитие творчества обучающихся в прикладном применении компьютера.

#### **3. Участники**

3.1. В Конкурсе могут принять участие обучающиеся образовательных организаций общего, дополнительного, среднего профессионального образования, социально-ориентированных некоммерческих организаций в возрасте от 9 до 18 лет.

3.2. Участники делятся на три возрастные категории:



**младшая возрастная категория:**

учащиеся 3-5 классов организаций общего образования;  
учащиеся 9-11 лет организаций дополнительного образования;

**средняя возрастная категория:**

учащиеся 6-8 классов организаций общего образования;  
учащиеся 12-14 лет организаций дополнительного образования;

**старшая возрастная категория:**

учащиеся 9-11 классов организаций общего образования;  
учащиеся 15-18 лет организаций дополнительного образования;  
студенты 1-2 курсов организаций среднего профессионального образования.

3.3. К участию в Конкурсе допускаются работы, подготовленные одним, либо двумя авторами.

3.4. В случае предоставления на Конкурс коллективной работы, при определении возрастной категории учитывается возраст старшего участника.

#### **4. Руководство**

4.1. Для организации и проведения Конкурса создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), в состав которого входят представители министерства образования и науки области и ТОГБОУ ДО «Центр развития творчества детей и юношества».

4.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

организует проведение Конкурса в соответствии с настоящим положением;

формирует состав жюри для экспертизы материалов Конкурса;

утверждает итоговый протокол по результатам Конкурса;

награждает победителей и призеров Конкурса;

обеспечивает информационное освещение Конкурса;

готовит отчет по итогам проведения Конкурса.

4.3. Оргкомитет оставляет за собой право в одностороннем порядке:

вносить изменения и дополнения к настоящему положению;

отказать участнику в участии в Конкурсе, если информация в сопроводительных документах будет признана недостоверной или неполной и не соответствует положению Конкурса;

использовать фото и видеоматериалы Конкурса в целях популяризации технического творчества и IT-технологий.

4.4. Жюри выполняет следующие функции:

проверяет и оценивает конкурсные работы по номинациям;

определяет кандидатуры победителей и призеров Конкурса по каждой номинации в каждой возрастной группе;

оформляет итоговый протокол по результатам Конкурса;

представляет протокол для утверждения в Оргкомитет.

4.5. Жюри имеет право присуждать не все призовые места. При равном количестве голосов председатель жюри имеет право решающего голоса.

4.6. Решение жюри является окончательным и изменению, обжалованию и пересмотру не подлежит.

4.7. Жюри и оргкомитет не имеют права разглашать результаты Конкурса до официальной церемонии награждения.

4.8. Контактные данные: 8(47537) 3-55-31, Поминова Вера Анатольевна

## 5. Порядок и условия проведения

5.1. Конкурс проводится с 10 декабря 2023 года по 29 марта 2024 года и включает следующие этапы:

I этап – в образовательных организациях (декабрь 2023 года);

II этап – муниципальный (январь-февраль 2024 года);

III этап – региональный: заочный тур (1–19 марта 2024 года);

IV этап – финал Конкурса: научно-практическая конференция «IT-старт» (29 марта 2024 года).

5.2. Для участия в региональном этапе Конкурса муниципальным органам, осуществляющим управление в сфере образования необходимо в срок до **1 марта 2024 года** заполнить регистрационную форму по адресу: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-21-vek.html>, в которую необходимо загрузить отсканированные копии следующей конкурсной документации:

приказа об итогах муниципального этапа Конкурса с указанием общего количества участников, перечислением победителей и призеров по номинациям;

протокола об итогах муниципального этапа Конкурса (протокол оформляется в свободной форме и утверждается подписью председателя оргкомитета и печатью; в протоколе должны быть указаны: учреждение, осуществляющее организацию и проведение муниципального этапа Конкурса (полное название в соответствии с уставом), номер телефона, e-mail для контакта; рейтинговая таблица всех участников муниципального этапа Конкурса с указанием занятых мест и количества баллов; список членов жюри);

заявки на участие в региональном этапе (Приложение к положению).

5.3. Для участия в Конкурсе образовательным организациям, подведомственным министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024 года** заполнить регистрационную форму по адресу: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-21-vek.html>, в которую необходимо загрузить отсканированные копии следующей конкурсной документации:

приказа об итогах этапа Конкурса в данной образовательной организации с указанием общего количества участников, перечислением победителей и призеров по номинациям;

протокола об итогах этапа Конкурса в образовательной организации (протокол оформляется в свободной форме и утверждается подписью руководителя организации; в протоколе должны быть указаны: полное наименование организации в соответствии с уставом, номер телефона, e-mail



для контакта; рейтинговая таблица всех участников Конкурса с указанием занятых мест и количества баллов; список членов жюри);

заявки на участие в региональном этапе (Приложение к положению).

5.4. Конкурсные материалы принимаются только от победителей и призеров муниципальных этапов Конкурса, указанных в приказах органов местного самоуправления, осуществляющих управление в сфере образования, а также от победителей и призеров, указанных в приказах образовательных организаций, подведомственных министерству образования и науки области.

5.5. Итоги заочного тура регионального этапа Конкурса подводятся до 19 марта 2024 года.

5.6. Финал Конкурса проводится 29 марта 2024 года в форме научно-практической конференции обучающихся «IT-старт».

Место проведения – г. Тамбов, ул. Мичуринская, д.112 «В», МАОУ «Лицей №14 имени Заслуженного учителя Российской Федерации А.М.Кузьмина».

5.7. Очный тур предполагает публичную защиту представленных на Конкурс работ.

5.8. Номинации Конкурса и требования к конкурсным работам.

#### **5.8.1. 2D-растровая графика**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются рисунки, созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

**Требования к программному обеспечению.** На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания растровой графики, на использование которого у образовательной организации есть лицензия (Adobe Photoshop, GIMP, Paint.NET и др.).

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024 года** пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище исходный файл(ы) работы в основном формате используемой программы (без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (файл с расширением \*.jpeg).

2. Ссылку на презентацию конкурсного проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «2D-растровая графика» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном

формате используемой программы, файл(ы) для просмотра в любом графическом формате, программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные этапы создания, приемы, эффекты, фильтры, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

***Возрастные категории:***

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

***Критерии оценки:***

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

художественный уровень исполнения (эстетичность, цветовая гамма и сочетание цветов, выдержанность стиля);

оригинальность идеи и содержания;

композиционное решение (заполняемость листа объектами, наличие динамики или статики в композиции, многоплановость – наличие в работе приближенных и удаленных объектов);

качество и сложность технического исполнения работы;

разнообразие использованных в работе инструментов графического редактора;

навыки работы в графическом редакторе;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40.*

**5.8.2. 2D-векторная графика**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам.*** В данной номинации на Конкурс принимаются рисунки, созданные «с чистого листа» без использования заимствованных графических элементов.

***Требования к программному обеспечению.*** На Конкурс принимаются работы, выполненные с использованием проприетарного и свободного программного обеспечения для создания векторной графики, на использование которого у образовательной организации есть лицензия (CorelDRAW, Inkscape и др.).

***Для подачи материалов на региональный тур Конкурса*** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных



министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024 года** пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант работы).

2. Ссылку на презентацию конкурсного проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «2D-векторная графика» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном формате используемой программы, файл(ы) для просмотра в любом графическом формате, программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные этапы создания, приемы, эффекты, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

**Возрастные категории:**

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Критерий оценки:**

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

художественный уровень исполнения (эстетичность, цветовая гамма и сочетание цветов, выдержанность стиля);

оригинальность идеи и содержания;

композиционное решение (заполняемость листа объектами, наличие динамики или статики в композиции, многоплановость – наличие в работе приближенных и удаленных объектов);

качество и сложность технического исполнения работы;

разнообразие использованных в работе инструментов графического редактора;

навыки работы в графическом редакторе;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

**Максимальное количество баллов – 40.**

### **5.8.3. 3D-компьютерная графика**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам и программному обеспечению.** В данной номинации на Конкурс принимаются трехмерные модели объектов, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D-графики SketchUp, Blender, а также лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D, Autodesk 3ds Max и других редакторов трехмерной графики.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024 года** пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище исходный файл(ы) в основном формате используемой программы и файл для просмотра в любом видео или графическом формате.
2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «3D-компьютерная графика» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном формате используемой программы и файл(ы) для просмотра в любом видео и/или графическом формате, программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием средств Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные этапы создания 3D-модели: текстурирование, установку и настройку источников света, рендеринг (визуализацию), а также приемы, эффекты, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом видео или графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

**Возрастные категории:**

- младшая возрастная категория;
- средняя возрастная категория;
- старшая возрастная категория.

**Критерии оценки:**

- (оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):
- общее восприятие;



художественное исполнение (образ, сбалансированность деталей, оригинальность форм и цветовых решений);

уровень детализации (степень отражения особенностей объекта или сцены);

композиция (единство, цельность и подчиненность всех элементов работы; наличие и соблюдение перспективы; целостность творческого замысла);

фотореалистичность (определяет степень соответствия графических объектов своим естественным аналогам);

установка и настройка освещения (качественная работа со светом и тенью, правильная расстановка освещения и корректные тени);

качество текстурирования моделей;

техничность (уровень владения техническими аспектами трехмерной компьютерной графики; качество и сложность выполнения работы);

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45.*

#### **5.8.4. 3D-компьютерная анимация**

*Тематика работ:* свободная.

**Требования к конкурсным работам и программному обеспечению.** В данной номинации на Конкурс принимаются трехмерные мультфильмы или анимационные ролики любой продолжительности, полностью созданные в программных пакетах для 3D-моделирования: Blender, 3ds Max и др.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024** года пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище исходный файл(ы) в основном формате используемой программы и файл для просмотра в любом видео или графическом формате.

2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в номинации «3D-компьютерная анимация» в день проведения конференции должны иметь на электронном носителе исходный файл(ы) конкурсной работы в основном формате используемой программы и файл(ы) для просмотра в любом видео и/или графическом формате, программное обеспечение, необходимое для демонстрации своего файла.

Для представления членам жюри своей конкурсной работы участники должны подготовить презентацию с использованием средств Microsoft Power Point, в которой необходимо отразить цель и замысел конкурсной работы, программное обеспечение, использованное при подготовке работы, основные

этапы создания 3D-анимации, а также приемы, эффекты, инструменты, использованные участником. Затем необходимо продемонстрировать исходный файл(ы) в основном формате используемой программы (исходный рабочий вариант) и файл(ы) для просмотра в любом видео или графическом формате (окончательный вариант конкурсной работы).

***Возрастные категории:***

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

***Критерии оценки:***

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;

оригинальность идеи;

сюжет анимационной работы (предусматривает образное воссоздание замысла, который раскрывается через передачу анимационными средствами логично-связанной последовательности действий);

реалистичность (качество прорисовки персонажей, тщательная передача элементов (детализация), качество прорисовка задних планов);

динамика (высокая реалистичность движений персонажей, их ходьбы, эмоций, соответствие движений реальным процессам);

соблюдение законов физики (степень соответствие действий сцены физическим законам);

техничность (уровень владения техническими аспектами трехмерной компьютерной графики; качество и сложность выполнения работы);

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40.*

**5.8.5. 3D-прототипирование**

***Тематика работ:*** свободная.

***Требования к конкурсным работам.*** В данной номинации на Конкурс представляются самостоятельно изготовленные с использованием собственного 3D-принтера готовые трехмерные модели.

***Требования к 3D-модели:***

модель не должна содержать элементы меньше 1-2 миллиметров в толщину;

оптимальная толщина для получения качественной модели достаточной прочности – 3-5 мм;

не должно быть элементов, толщина которых «уходит в ноль»;

не допускается использование тонких шрифтов с тонкими элементами (надписи не рекомендуются);

модель не должна иметь стенок, если они не видны (например, закрытый со всех сторон куб должен содержать только внешнюю оболочку, а не стены с толщиной);

при создании округлых форм модель следует делать с высоким разрешением, т.е. с большим количеством полигонов в местах скруглений;

модель должна быть представлена в масштабе 1:1;



все грани модели должны быть развернуты нормальями наружу (лицевой стороной);

необходима полностью замкнутая геометрия;

не допускается оставлять элементы с разомкнутыми гранями нулевой толщины;

модель должна быть полой и предусматривать экономичность печати;

минимальная толщина стенок пустотелой модели рекомендуется не менее 1мм;

каждая деталь модели не должна превышать 8x8x8 см и не быть менее 1x1x1 см;

модель может содержать не менее 3 и не более 10 деталей;

детали модели могут быть покрашены;

итоговая модель должна быть собрана из распечатанных деталей;

размер итоговой модели после сборки не должен превышать 10x10x10 см и не быть менее 4x4x4 см.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024** года пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище исходный файл(ы) 3D-модели в основном формате используемой программы, файл, подготовленный для печати на 3D-принтере и 3 фото в высоком разрешении распечатанной на 3D-принтере модели.

2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участник предоставляет итоговую модель в распечатанном, покрашенном и собранном виде непосредственно на итоговой конференции.

Изготовленные на 3D-принтере модели размещаются в выставочной экспозиции. Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» с использованием средств мультимедийного показа демонстрируют исходный файл и готовое изделие. В своем выступлении участники должны продемонстрировать знание основ 3D-прототипирования, навыки владения программным обеспечением, использованным при подготовке модели, ознакомить членов жюри и других участников с основными этапами создания конкурсной работы, ее подготовки для 3D-печати, изготовления, покраски и сборки.

**Возрастные категории:**

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Критерии оценки:**

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

общее восприятие;  
оригинальность дизайна;  
художественный уровень исполнения;  
качество прорисовки деталей модели;  
уровень владения программами для 3D-моделирования;  
готовность модели для 3D-печати;  
качество деталей модели в не зачищенном виде, после производства;  
качество сборки модели;  
представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45.*

### **5.8.6. Прикладная программа**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** На Конкурс принимаются работы, написанные на любом языке программирования, имеющие прикладное значение, скомпилированные для операционной системы пакета свободного программного обеспечения или Альт Линукс 5.0 Школьный или Информатика 6.0 Школьный, Windows (XP, Vista, 7, 8, 10), а также для мобильных операционных систем.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024** года пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище описание работы прикладной программы и области ее применения (не более 5 страниц в формате .docx), включающим полную распечатку собственного программного кода, инструкцию по установке и настройке программы (readme-файл), все файлы программы, а также необходимое для работы программы стороннее программное обеспечение.

2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием работы программы и области ее применения и продемонстрировать возможности разработанного программного продукта.

**Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;

старшая возрастная категория.

**Критерии оценки:**

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

актуальность и новизна программы;



сложность и наукоемкость решаемой задачи;  
наличие оригинальных идей и решений;  
качество программного кода;  
удобство пользовательского интерфейса программы;  
завершенность работы;  
перспективы практического использования;  
представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 40.*

### **5.8.7. Компьютерная игра**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются:

**2d-игры**, разработанные с использованием следующих программ: Game Maker, Construct 2 и написанные на одном из следующих языков программирования: C#, Java, HTML5, JavaScript и ActionScript (флеш игры);

**3d-игры**, разработанные с помощью следующих библиотек и программных платформ: 3D Rad, NeoAxis Game Engine SDK, UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL;

**браузерные игры**, разработанные на следующих игровых движках: Adobe Gaming SDK (Adobe (Macromedia) Flash Professional, Citrus, Jogle, MightyEngine и др.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024** года пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище описание компьютерной игры и ее особенностей (не более 5 страниц в формате .docx), включающим полную распечатку собственного программного кода, инструкцию по установке и настройке игры (readme-файл), все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа-файлы и т.д.), исполняемый файл и/или веб-страницу, реализующие игру.

В случае если для запуска компьютерной игры необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то следует загрузить данное программное обеспечение вместе с файлами конкурсной работы.

2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием игры и ее геймплея и продемонстрировать на практике возможности разработанной игры.

**Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;  
старшая возрастная категория.

**Критерии оценки:**

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):

оригинальность сюжета игры;

сложность технического исполнения;

продуманность геймплея;

качество программного кода;

удобство пользовательского интерфейса;

завершенность работы;

перспективы использования;

представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

Максимальное количество баллов – 40.

**5.8.8. Программируемая анимация**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются анимационные работы, выполненные с использованием объектно-ориентированных языков и сред программирования Scratch, Alice, Snap и направленные на решение образовательных задач (интерактивные тесты, образовательные игры, обучающие программы, наглядные мультимедийные пособия и т.п.) для средней возрастной категории, а также анимации художественных произведений (стихотворения, рассказы, сказки, басни, песни и др.) для младшей возрастной категории.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024 года** пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище все исходные файлы конкурсной работы (программный код, мультимедиа-файлы и т.д.), исполняемый файл.

2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием анимационного проекта и продемонстрировать свою конкурсную работу.

**Возрастные категории:**

младшая возрастная категория;

средняя возрастная категория.

**Критерии оценки:**



(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):  
оригинальность идеи;  
сложность проекта;  
качество исполнения (понятность интерфейса, удобство структуры и навигации);  
качество алгоритмов;  
использование графических объектов (самостоятельно созданные графические объекты, редактирование графики для анимации, импорт готовых графических объектов);  
использование аудиофайлов (в проекте использовалась запись голоса, редактирование звуков, качество звукозаписи; импорт звуковых файлов);  
эстетичность оформления проекта;  
целостность и завершенность проекта;  
представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

*Максимальное количество баллов – 45.*

### **5.8.9. AR-программирование**

**Тематика работ:** свободная.

**Требования к конкурсным работам.** В данной номинации на Конкурс принимаются: AR-приложения, разработанные с использованием следующих программ: Unity, Unreal Engine, ARCore, ARKit, SDK, ARToolKit, InfinityAR, 8th Wall, ImagineAR, HP Reveal, Catchoom, Kudan AR SDK.

**Для подачи материалов на региональный тур Конкурса** учащимся, ставшими победителями и призерами муниципального этапа, а также отборочного этапа в образовательных организациях, подведомственных министерству образования и науки области, необходимо в срок до **1 марта 2024** года пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.

В регистрационной форме необходимо указать:

1. Ссылку на загруженные в облачное хранилище исходные файлы приложения (программный код, библиотеки, мультимедиа-файлы и т.д.), исполняемый файл и/или веб-страницу, реализующую приложение.

В случае если для запуска приложения необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то необходимо загрузить данное программное обеспечение вместе с файлами конкурсной работы.

2. Ссылку на презентацию проекта.

**Представление работ на очном туре Конкурса.** Участники областной научно-практической конференции обучающихся для представления членам жюри своей конкурсной работы должны подготовить презентацию Microsoft Power Point с описанием приложения и его интерфейса и продемонстрировать на практике возможности разработанного приложения.

**Возрастные категории:**

средняя возрастная категория;  
старшая возрастная категория.

**Критерии оценки:**

(оценивание осуществляется по пятибалльной шкале):  
оригинальность сюжетной линии приложения;  
сложность технического исполнения;  
качество программного кода;  
удобство пользовательского интерфейса;  
завершенность работы;  
перспективы использования;  
представление конкурсной работы и ответы на вопросы жюри (для оценивания на очном туре).

Максимальное количество баллов – 35.

5.9. Работы, присланные на Конкурс, не возвращаются.

5.10. Работы предоставляются под свободной лицензией типа GPL или Creative Commons (CC BY-SA).

5.11. Конкурсные работы не должны нарушать авторских и смежных прав третьих сторон.

5.12. Работы не принимаются в случаях, если:

работа представлена в несоответствующих требованиям форматах;

содержание конкурсных работ не соответствует требованиям Конкурса.

## **6. Подведение итогов и награждение**

6.1. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе.

6.2. В каждой номинации и возрастной категории определяются победители (1 место) и призеры (2, 3 места).

6.3. Победители и призеры Конкурса награждаются грамотами отдела образования администрации района.

6.4. Участники областной научно-практической конференции обучающихся «IT-старт» в срок с 15 по 22 апреля 2024 года могут скачать электронные свидетельства участников Конкурса по адресу <https://tehnosfera.68edu.ru/konkursy/komputer-2024.html>.





**Заявка**  
**НА УЧАСТИЕ В XVI ОБЛАСТНОМ КОНКУРСЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ И**  
**КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «КОМПЬЮТЕР – XXI ВЕК»**

\_\_\_\_\_ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА/ГОРОДА

| № П/П | ФАМИЛИЯ, ИМЯ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ | ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ | НОМИНАЦИЯ | ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ | НАЗВАНИЕ РАБОТЫ |
|-------|---------------------------|-----------------------------|-----------|----------------------|-----------------|
|       |                           |                             |           |                      |                 |
|       |                           |                             |           |                      |                 |
|       |                           |                             |           |                      |                 |
|       |                           |                             |           |                      |                 |
|       |                           |                             |           |                      |                 |

Подпись руководителя

М.П.



Приложение № 2  
для Утвержден  
приказом отдела образования  
от 25.12.2023 № 100



**Состав организационного комитета  
муниципального этапа XVI областного конкурса информационных и  
компьютерных технологий «Компьютер – XXI век»**

Простецова С.Н.

начальник отдела образования администрации района, председатель комитета;

Поминова В.А.

лаборант муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Уваровщинская средняя общеобразовательная школа», секретарь (по согласованию).

Члены комитета:

Болотина Д.В.

заместитель начальника отдела образования администрации района; старший методист муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Уваровщинская средняя общеобразовательная школа» (по согласованию);

Косухина Н.Ю.

Сутормина О.В.

главный специалист отдела образования администрации района